

ON STAGE**v. 2020.1**

Katılımcı	Takım Formasyonu	Oyun Metodu	Robot Durumu	Robot Tipi
Ortaokul		Jüri	Yarışma	Otonom
Lise		Değerlendirme	Öncesinde Yapılmış Olmalı	

1. Kategori Özeti

RoboCupJunior OnStage (RoboCupJunior Sahne – daha önce Dance (dans) olarak geçmekteydi) yarışması takımları, tasarımını yaptıkları ardından fiziksel olarak oluşturdukları ve programladıkları otonom robotları kullanarak yaratıcı bir sahne gösterisi ortaya koymaları için davet etmektedir!

Buradaki amaç izleyicilerin dikkatini çekecek şekilde teknolojiyi kullanan 1-2 dakikalık robotik bir performans ortaya koymaktır.

Performansın açık uçlu olması beklenmektedir. Örneğin; dans, hikaye anlatımı, tiyatro gösterisi veya kurulum sanatı gibi olası tüm etkinlikleri dallarını içermelidir. Yine performans müzik de içerebilir ancak bu seçime bağlıdır! Takımlar, hem robotların tasarımında hem de performansın bütününe oluşturulmasında yaratıcı, yenilikçi ve eğlenceli olmaları konusunda teşvik edilmektedir. Gösterinin herhangi bir anında sahnede takımdan iki üye bulunabilir fakat bu husus takımın isteğine bağlıdır. Burada üzerinde durulması gereken insan gösterisinden ziyade robotik performanstır.

Takımlar, herhangi bir ligde uluslararası RoboCupJunior yarışmalarına katılan bir veya iki üyeye sahip değilse “Preliminary (başlangıç)” kategorisinde değerlendirileceklerdir. Tüm takım üyeleri 12-19 yaşları arasında yer almalıdır.

2. Robottaki Asgari Zorunluluklar:

A. Robot Tipleri

- Herhangi bir robot sınırlaması yoktur.
- Robot otonom olarak çalışmalıdır.

3. Performans Alanı Kuralları:

A. Sunum Alanı Yapısı:

- Performans alanı bir sahneden oluşmaktadır ve robot/robotlar sahne dekorunun (takımlar isterse hazırlayabilir) önünde olmalıdır.
- Performans alanı 200cm x 200cm ölçüsündedir.
- Performans alanında müzik sistemi bulunacaktır. Takımlar müziklerini bir cihazdan playback olarak çalabileceklerdir. Müzik dosyası bir flash bellek içinde ayrıca bulundurulmalıdır. Yarışma öncesinde bu konularla ilgili teknik destek alınabilecektir.

4. Yarışma Metodu

A. Yarışma

- i. Takımlar performanslarını müzik eşliğinde sahnede gerçekleştirirler.
- ii. **Takımlar maksimum 5 dakikalık bir performans sergilemelidir.**
- iii. Jüri komitesi verilen değerlendirme kriterleri üzerinden robotları ve sunumları değerlendirir ve performansın tamamına bir puan çıkarır.

B. Skor Metodolojisi

- i. Kriterler şu şekildedir:

#	Değerlendirme Alanı	Değerlendirme Kriteri	Puan	Genel Puan
1	Teknik Mülakat	Takımla ilgili teknik mülakat puanlanır. Bu mülakatta senkronizasyon, tema ve hazırlık gibi konular sorgulanır.	30	100
2	Açık Teknik Demonstrasyon	Robot veya robotarın çalıştırılarak sunulması puanlanır.	30	
3	Sahne Performansı	Performansın başarılı ve sürekli olup olmadığı puanlanır.	40	
TOPLAM PUAN				

C. Diğer Konular

- i. **Mülakatta jüri üyelerine yapılan sunum esnasında bütün proje ekibi hazır bulunmalı ve jüri üyelerinin sorularını yine jüri üyelerinin önünde cevaplamalıdır.**
- ii. Performans alanında robotlara gelebilecek zararlar takımların sorumluluğundadır. (Rakip bir ekipten kasti bir zarar verme durumu olması haricinde.)
- iii. Burada belirtilmemiş bir sorunla karşılaşılması durumunda organizasyon

ROBOTIS
STEAM CUP TURKEY

komitesinin kararları uygulanır.