

PLAY700 SPEED CUP

Katılımcı	Takım Formasyonu	Oyun Metodu	Robot Durumu	Robot Tipi
Ortaokul Lise	1-3 Kişi	Puanlama	Yarışma Öncesinde Yapılmış Olmalı	Uzaktan Kumanda

1. Kategori Özeti

Her ekibin bir adet uzaktan yönettiği robotu olacaktır. Bir hat üzerinde tarafsız olarak bardakları toplayan TOPLAMA ROBOTU'nun önüne bardaklar itilir. 3 farklı puandaki bardakları iterek puan toplamaya çalışılır. Aynı anda yarışan 2 takım birbiriyle rakip olmaz, beraberce toplamda en çok puanı toplamaya çalışır. Turnuva sonunda en çok puanı toplayan takım kazanır.

2. Kategori Kuralları

A. Robot Tipleri

ROBOTIS Play 700 robotlarla yarışmaya katılabilir.

B. Robotlar 2 veya daha fazla ayak üzerinde yürümelidir. Tekerlekli robotlar yarışmaya katılamaz. Robot eklemli bir sistem olarak tasarlanmış olmalıdır.

C. Robotlar uzaktan kumandayla kontrol edilmelidir.

D. Her takımın yarışmaya katıldığı 1 adet robotu olmalıdır.

E. Sahada simetrik olarak yerleştirilmiş 12 adet 1 puanlık, 8 adet 2 puanlık ve 6 adet 3 puanlık bardak bulunur.

F. Toplam oyun süresi: 5 dakika

G. Oyuncular bilgisayar tarafından kura sistemiyle eşleştirilir.

3. Oyun

A. Her takım alandaki başlangıç noktasına robotunu yerleştirir ve sonrasında hakemin işaretiyle yarışma başlar.

B. Toplam yapılan skor her iki takıma da puan olarak yazılır.

C. Her ekip birbiriyle 1 kez eşleşerek oyun oynar. Eşitlik olması durumunda en yüksek puan alan üç takım arasında işlem tekrarlanır.

- D. TOPLAMA ROBOTU'na dokunmak ve müdahale etmek yasaktır. Bu durum 1 ceza puanı ile sonuçlanır.
- E. Bardakların boyutları 200ml'lik karton bardak olarak belirlenmiştir. Bu bardakların arasındaki tek fark sadece renkleridir. Her renk farklı bir puanı sembolize eder.
- F. Bardak yan devrilirse hakem mümkün olan en kısa sürede bardağı tekrar TAŞIMA ROBOTU'nun hattı üzerinde olmamak şartıyla düzeltir.
4. Değerlendirme:
En çok puanı toplayan takım kazanır. Eşitlik olması durumunda en çok puan alan 3 takım tekrar aynı kurallar dahilinde tekrar oyun oynar. 3. Olan takımla aynı puan alan takımlar olması durumunda o takımlar arasında önce eşitlik bozma turnuvasına yapılır. Ardından final turnuvası düzenlenir. 3 defada da eşitlik bozulmaması halinde komite kararıyla yarışma süresi ve bardak sayılarında oynama yapılarak yarışma zorlaştırılır ve denge bozma oyunu tekrarlanır.